# **QCM Java – Interface Graphique**

**Prénom et Nom**: **Assane Dione Master 1 Génie informat ique**

**NB : les bonnes réponses sont coloriées en vert**

###### 1. Donnez l’abréviation de AWT?

**A** Applet Windowing Toolkit

**B** Abstract Windowing Toolkit

**C** Absolute Windowing Toolkit

**D** Aucune de ces réponses n’est vraie.

###### 2. La taille d’un frame sur l’écran est mesurée en \_\_\_\_\_\_?

**A** Pouces

**B** Centimètre

**C** Points

**D** Pixels

###### 3. Quel est le nom de la classe Swing utilisée pour créer un frame?

**A** Window

**B** Frame

**C** JFrame

**D** SwingFrame

###### 4. Quel est le conteneur qui contient la barre de titre et peut avoir des barres de menus et peut avoir d’autres composants comme un bouton, un champ de texte, etc.?

**A** JPanel

**B** JFrame

**C** JWindow

**D** JContainer

###### 5. Laquelle de ces méthodes peut être utilisée pour savoir quelle touche est appuyée?

**A** getActionEvent()

**B** getActionKey()

**C** getModifier()

**D** getKey()

###### 6. Quel objet peut être construit pour afficher un certain nombre de choix dans la fenêtre?

**A** JLabels

**B** JChoice

**C** JList

**D** JCheckbox

###### 7. Quels sont les contrôles passifs qui ne prennent en charge aucune interaction avec l’utilisateur?

**A** Button

**B** List

**C** Label

**D** Checkbox

###### 8. Quelle méthode peut définir ou modifier le texte dans une étiquette(Label)?

**A** setText()

**B** getText()

**C** Tout les réponses sont vrais

**D** Aucune de ces réponses n’est vraie.

###### 9. Quel package fournit des classes pour la gestion des événements?

**A** java.awt

**B** java.awt.Graphics

**C** java.awt.event

**D** Aucune de ces réponses n’est vraie.

###### 10. Dans quel endroit doit-on mettre le code de gestion des événements?

**A** Dans la même classe

**B** Dans une autre classe

**C** Dans une classe anonyme

**D** Tout les réponses sont vrais